École Antoine-Girouard



Trousse pédagogique de la semaine du 20 avril 2020

4e année

Ça va bien aller! cid:image002.jpg@01D60D10.20DB2940

Chers parents,

Voici la troisième mouture des trousses pédagogiques. Celles-ci vous permettent de maintenir les acquis de vos enfants en mettant à votre disposition des activités fournies par le ministère et les bonifications que les enseignantes et enseignants ont ajoutées à celles-ci.

Bien que tout à fait volontaire, nous souhaitons que cet outil hebdomadaire permettra à votre enfant de se garder actif intellectuellement et de sentir un certain lien avec sa classe.

Bonne semaine, Ça va bien allercid:image004.jpg@01D61237.EA13DD80

Sylvie Landry, directrice intérimaire et toute l’équipe de l’école Antoine-Girouard!

Français, langue d’enseignement

Activités de révision préparées par madame Alissia et madame Brigitte

**Petite lecture 3**

Brigitte aime beaucoup partir à l’aventure et découvrir de nouveaux endroits. Elle adore voyager, même si prendre l’avion ne fait pas partie de ses activités préférées. Elle préfère de loin le train, qu’elle trouve plus agréable. Les paysages qui défilent à vive allure à travers les vitres la **fascinent** tout le temps, peu importe où elle se trouve. Ces jours-ci, elle effectue plutôt des voyages dans le boisé derrière sa maison. Elle voit ainsi différentes sortes de bêtes et s’amuse avec sa chienne Gaïa, un gros animal tout poilu. Toutes les deux tentent de rester loin des petites bestioles à huit pattes dont Brigitte a affreusement peur. Elle préfère de loin les chenilles et les papillons. Gaïa, quant à elle, adore suivre les écureuils et les voir courir dans les arbres. C’est fou comme ils sont rapides !

**Questions**

*Les informations ne se trouvent pas toujours dans le texte, tu dois les comprendre et te servir des indices.*

1. Dans le texte, le mot *fascinent* est en gras. Réponds aux questions suivantes concernant ce mot :
   1. À quelle classe de mot appartient-il ? Comment le sais-tu ? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

* 1. Selon toi, que veut-il dire ? Trouve un synonyme pour appuyer ta réponse.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. De quelle bestiole Brigitte a-t-elle peur ? Comment le sais-tu ? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Pourquoi les écureuils courent-ils lorsque Gaïa tente de les suivre ? Explique ta réponse.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Français, langue d’enseignement

**Petite lecture 4**

Edouard, William et Malek sont de très bons amis. Ils s’amusent souvent ensemble lors des récréations. Leur jeu préféré est le soccer, ils y jouent en été comme en hiver. Aujourd’hui, malheureusement, la température ne permet pas de passer les récréations à l’extérieure. Les garçons doivent donc faire preuve d’imagination pour s’amuser malgré tout. La salle de classe se transforme alors en parcours de mission impossible. Leur enseignante devient l’ennemi dont il faut se cacher en plongeant sous les différents rochers qui peuvent servir d’abri. Les autres élèves du groupe deviennent des créatures magiques dont il ne faut pas croiser le regard, au risque de se transformer en statue de pierre ! Le défi est grand pour nos trois héros qui doivent traverser le local, mais rien n’est impossible pour eux.

**Questions**

*Les informations ne se trouvent pas toujours dans le texte, tu dois les comprendre et te servir des indices.*

1. Quelle est la température extérieure ? Comment le sais-tu ? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Dans le texte, on peut lire ceci : Leur enseignante devient l’ennemi dont il faut se cacher en plongeant **sous les différents rochers qui peuvent servir d’abri.**

De quoi parle-t-on ? Comment le sais-tu ? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. T’est-il déjà arrivé d’inventer un jeu imaginaire comme le font les garçons de l’histoire ? Dans quel contexte ? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Français, langue d’enseignement

**Corrigé**

**Petite lecture 3**

1. Dans le texte, le mot *fascinent* est en gras. Réponds aux questions suivantes concernant ce mot :
   1. À quelle classe de mot appartient-il? Comment le sais-tu? Ce mot est un verbe. Je le sais car je peux l’encadrer par *ne*… *pas* : Les paysages qui défilent à vive allure à travers les vitres *ne* la **fascinent** *pas* tout le temps.
   2. Selon toi, que veut-il dire? Trouve un synonyme pour appuyer ta réponse.

La définition peut varier d’un élève à l’autre, en autant que sa réponse prouve qu’il a compris le sens. Synonymes acceptés : émerveillent (émerveiller), impressionnent (impressionner), éblouissent (éblouir), etc.

1. De quelle bestiole Brigitte a-t-elle peur? Comment le sais-tu? Brigitte a peur des araignées, car les araignées ont huit pattes et peuvent se retrouver dans le boisé derrière chez elle.
2. Pourquoi les écureuils courent-ils lorsque Gaïa tente de les suivre? Explique ta réponse. Plusieurs réponses possibles. Exemple de réponse :

Les écureuils courent pour s’enfuir de Gaïa. Il est écrit que Gaïa est une grosse chienne donc les écureuils ont peur qu’elle cherche à les attraper. Ils courent pour se mettre à l’abri dans les arbres.

Français, langue d’enseignement

**Corrigé**

**Petite lecture 4**

1. Quelle est la température extérieure? Comment le sais-tu? La température extérieure est probablement de la pluie ou du temps très froid. Ce sont les seules températures qui ne permettent pas aux élèves de jouer dehors lors des récréations.
2. Dans le texte, on peut lire ceci : *Leur enseignante devient l’ennemi dont il faut se cacher en plongeant* ***sous les différents rochers qui peuvent servir d’abri.***

De quoi parle-t-on? Comment le sais-tu? Les rochers que les enfants utilisent pour se cacher doivent être les pupitres des élèves (ou les meubles de la classe). Comme la récréation se passe à l’intérieur, les enfants jouent dans leur classe. Il n’y a pas de rochers dans une classe, mais il y a des pupitres sous lesquels les garçons peuvent facilement se cacher.

1. T’est-il déjà arrivé d’inventer un jeu imaginaire comme le font les garçons de l’histoire? Dans quel contexte? Les réponses peuvent varier beaucoup ici.

Voici un exemple de réponse : Oui, pendant le confinement de la pandémie, j’ai inventé une course à obstacles dans la cour extérieure avec ma sœur. Nous ne devions pas toucher le sol, car il était fait de lave et si nous le touchions nous devions recommencer.

Français, langue d’enseignement

La phrase du jour 3

**Demain, trois livreurs apporteront les délicieuses commandes aux clients.**

Les classes de mots :

1. Quels sont les noms communs? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
2. Quel est l’adjectif qualificatif? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
3. Quel est le verbe conjugué? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
4. Quels sont les déterminants? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Les groupes qui constituent la phrase :

1. Groupe sujet : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
2. Groupe prédicat : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
3. Groupe complément de phrase : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
4. Réécris la phrase et ajoutes-y les traces de ton code de correction.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Français, langue d’enseignement

La phrase du jour 4

**Les jeunes enfants de mon frère Luc aiment partir à l’aventure près de la rivière Richelieu.**

Les classes de mots :

1. Quels sont les noms communs? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
2. Quels sont les noms propres? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
3. Quel est l’adjectif qualificatif? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
4. Quel est le verbe conjugué? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
5. Quels sont les déterminants? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Les groupes qui constituent la phrase :

1. Groupe sujet : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
2. Groupe prédicat : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
3. Groupe complément de phrase : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
4. Réécris la phrase et ajoutes-y les traces de ton code de correction.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Français, langue d’enseignement

La phrase du jour 3 (corrigé)

**Demain, trois livreurs apporteront les délicieuses commandes aux clients.**

Les classes de mots :

1. Quels sont les noms communs ? livreurs, commandes, clients
2. Quel est l’adjectif qualificatif ? délicieuses
3. Quel est le verbe conjugué ? apporteront
4. Quels sont les déterminants ? trois, les, aux

Les groupes qui constituent la phrase :

1. Groupe sujet : trois livreurs
2. Groupe prédicat : apporteront les délicieuses commandes aux clients
3. Groupe complément de phrase : Demain
4. Réécris la phrase et ajoutes-y les traces de ton code de correction.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Français, langue d’enseignement

La phrase du jour 4 (corrigé)

**Les jeunes enfants de mon frère Luc aiment partir à l’aventure près de la rivière Richelieu.**

Les classes de mots :

1. Quels sont les noms communs ? enfants, frère, aventure, rivière
2. Quels sont les noms propres ? Luc, Richelieu
3. Quel est l’adjectif qualificatif ? jeunes
4. Quel est le verbe conjugué ? aiment
5. Quels sont les déterminants ? les, mon, l’, la

Les groupes qui constituent la phrase :

1. Groupe sujet : Les jeunes enfants de mon frère Luc
2. Groupe prédicat : aiment partir à l’aventure
3. Groupe complément de phrase : près de la rivière Richelieu.
4. Réécris la phrase et ajoutes-y les traces de ton code de correction.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Français, langue d’enseignement

Une histoire de Schtroumpfs

Consigne à l’élève

* Lis la bande dessinée intitulée  [Docteur Schtroumpf](http://www.westory.dlpdomain.com/player-display?token=8EPY9sLIcdoZ1GyeRgBFg38ZebUEpTfn).
* Si tu as des bandes dessinées des Schtroumpfs à la maison, tu peux choisir celle qui te plaît.
* Lis à ton rythme.
* Tu peux faire la lecture à voix haute à quelqu’un qui habite avec toi.
* Tu peux t’amuser à trouver les mots et les expressions qui se cachent derrière les paroles amusantes des Schtroumpfs.
* Regarde l’exemple suivant pour comprendre les mots de Schtroumpfs se cachent dans le texte.
* Exemple tiré de la page 5 de la bande dessinée [Docteur Schtroumpf](http://www.westory.dlpdomain.com/player-display?token=8EPY9sLIcdoZ1GyeRgBFg38ZebUEpTfn) :
* « Par contre, j’ai la gorge aussi sèche qu’un schtroumpf de bois (bûche de bois), et depuis ce matin, quand je schtroumpfe (je fais) le moindre effort, j’ai des vertiges. »
* En annexe, tu trouveras une planche dont les dialogues sont effacés. Amuse-toi à les inventer en utilisant des expressions de Schtroumpfs.

Matériel requis

* Une télévision, une tablette ou un téléphone cellulaire pour lire la bande dessinée.
* Une feuille et un crayon.

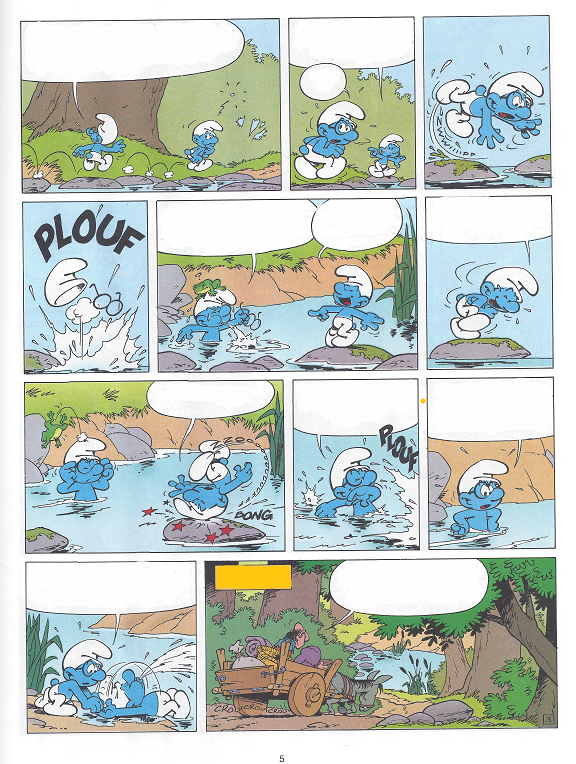
|  |
| --- |
| Information aux parents  À propos de l’activité  Votre enfant s’exercera à :  Lire une bande dessinée avec toutes les particularités que cela comporte (quelle planche lire en premier, quelle bulle lire en premier, inférer les sentiments des personnages, etc.);  Comprendre le langage particulier des Schtroumpfs;  Inventer des dialogues.  Vous pourriez :  Poser des questions à votre enfant sur la bande dessinée qu’il a lue;  Aider votre enfant à inventer des dialogues entre les personnages de la page proposée en annexe. |

Français, langue d’enseignement

Annexe – Une histoire de Schtroumpfs

Consigne à l’élève

* Écris un dialogue en imitant le style de l’auteur. Utilise des mots schtroumpfant!
* Amuse-toi à inventer les mots en utilisant des expressions de Schtroumpfs.



Anglais, langue seconde

How Do You Feel?

Consigne à l’élève

* L’empathie, c’est de comprendre comment les autres se sentent. Et toi, comment te sens-tu? Comment les membres de ta famille se sentent-ils? Voici une activité qui peut t’aider à y voir plus clair.
* Lis le livre *Artsy Boys and Smelly Girls* d’Élise Gravel, et regarde les deux affiches (*It’s Ok to Feel* et *All Feelings Are for Everyone*) qui présentent plusieurs émotions qui peuvent être ressenties.
* Choisis les trois émotions qui expriment le mieux ce que tu ressens et écris un court texte. Utilise le modèle en annexe.
* Demande aux personnes autour de toi comment elles se sentent. Utilise la phrase suivante : “How do you feel today?” Ils ont simplement à te répondre : “Today, I feel \_\_\_\_\_\_\_ (émotion).”
* Sers-toi de la banque d’émotions (en annexe). Encercle les mots qui expriment les émotions que les personnes t’ont dit ressentir aujourd’hui.

Matériel requis

* Clique [ici](http://elisegravel.com/wp-content/uploads/2017/07/artsyboys.pdf) pour lire le livre.
* Clique [ici](http://elisegravel.com/wp-content/uploads/2018/03/IT_S-OK-1.png) pour voir l’affiche It’s Ok to Feel.
* Clique [ici](http://elisegravel.com/wp-content/uploads/2020/01/Feelings2.jpg) pour voir l’affiche All Feelings Are for Everyone.

|  |
| --- |
| Information aux parents  À propos de l’activité  Votre enfant lira un livre sur les émotions.  Votre enfant s’exercera à :  Lire et comprendre un texte de façon autonome;  Réutiliser le vocabulaire lu;  Reconnaître ses émotions;  Demander aux autres comment ils se sentent;  Écrire une courte phrase pour exprimer ses émotions. |

Source : Activité proposée par Lysiane Dallaire, enseignante-ressource à la Commission scolaire Rivière-du-Nord, Isabelle Giroux, conseillère pédagogique à la Commission scolaire Rivière-du-Nord, Bonny-Ann Cameron, conseillère pédagogique à la Commission scolaire de la Capitale et Dianne Elizabeth Stankiewicz, conseillère pédagogique à la Commission scolaire de la Beauce-Etchemin.

Anglais, langue seconde

Annexe – How Do You Feel?

MODÈLE

I am \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

I am \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

I am \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

Today, I feel \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

Exemples :

*I am Susan.*

*I am confident.*

*I am loud.*

*Today, I feel happy.*

BANQUE D’ÉMOTIONS

*How do you feel today? Today, I feel \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.*

|  |  |
| --- | --- |
| * funny * sensitive * noisy * artsy * grumpy * smelly * scared * strong * caring * dirty * angry * helpful * bizarre * good in school * adventurous | * quiet * ashamed * frustrated * lonely * insecure * guilty * upset * worried * sad * confident * proud * affectionate * brave * assertive |

Anglais, langue seconde

6 situations that make me feel...

|  |  |
| --- | --- |
| Happy | I feel happy when... |
|  |
| sad | I feel sad when... |
|  |
| angry | I feel angry when... |
|  |
| surprised | I feel surprised when... |
|  |
| scared | I feel scared when... |
|  |
| brave | I feel brave when... |
|  |

Mathématique

Activité préparée par madame Alissia et madame Brigitte

Le nombre du jour 3

21 879

1. Quel est le nombre qui précède 21 879? \_\_\_\_\_\_\_\_\_
2. Quel est le nombre qui suit 21 879? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
3. Quel chiffre est à la position des dizaines de mille? \_\_\_\_\_
4. Quel chiffre est à la position des unités ? \_\_\_\_\_
5. Combien y a-t-il de centaines dans ce nombre ? \_\_\_\_\_\_\_
6. Combien y a-t-il de dizaines dans ce nombre? \_\_\_\_\_\_\_
7. Quelle est la valeur du 1? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
8. Quelle est la valeur du 9? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
9. Décompose le nombre de deux façons différentes. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
10. Ajoute 4088 au nombre 21 879\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Enlève 2006 au nombre 21 879. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Multiplie le nombre 21 879 par 2. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Mathématique

Le nombre du jour 4

13 557

1. Quel est le nombre qui précède 13 557? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
2. Quel est le nombre qui suit 13 557? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
3. Quel chiffre est à la position des unités de mille? \_\_\_\_\_
4. Quel chiffre est à la position des unités ? \_\_\_\_\_
5. Combien y a-t-il de centaines dans ce nombre ? \_\_\_\_\_\_\_
6. Combien y a-t-il de dizaines de mille dans ce nombre? \_\_
7. Quelle est la valeur du 3? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
8. Quelle est la valeur du 7? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
9. Décompose le nombre de deux façons différentes. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
10. Ajoute 324 au nombre 13 557. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Enlève 677 au nombre 13 557. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Multiplie le nombre 13 557 par 5. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Mathématique

Le nombre du jour 3 (corrigé)

21 879

1. Quel est le nombre qui précède 21 879? 21 878
2. Quel est le nombre qui suit 21 879? 21880
3. Quel chiffre est à la position des dizaines de mille? 1
4. Quel chiffre est à la position des unités ? 9
5. Combien y a-t-il de centaines dans ce nombre ? 218
6. Combien y a-t-il de dizaines dans ce nombre? 2187
7. Quelle est la valeur du 1? 1000
8. Quelle est la valeur du 9? 9
9. Décompose le nombre de deux façons différentes.

20 000 + 1000 + 800 + 70 + 9 ou 2 dm + 1 um + 8c + 7d + 9u

Ou (2 X 10 000) + (1 x 1000) + ( 8 X 100) + ( 7 X 10) +(9 x 1 )

1. Ajoute 4088 au nombre 21 879. 25 967

1. Enlève 2006 au nombre 21 879. 19 873

1. Multiplie le nombre 21 879 par 2. 43 768

Mathématique

Le nombre du jour 4 (corrigé)

13 557

1. Quel est le nombre qui précède 13 557? 13 556
2. Quel est le nombre qui suit 13 557? 13 558
3. Quel chiffre est à la position des unités de mille? 3
4. Quel chiffre est à la position des unités ? 7
5. Combien y a-t-il de centaines dans ce nombre ? 135
6. Combien y a-t-il de dizaines de mille? 1
7. Quelle est la valeur du 3? 3000
8. Quelle est la valeur du 7? 7
9. Décompose le nombre de deux façons différentes.

10 000 + 3000 + 500 + 50 + 7 ou 1dm + 3um + 5c + 5d+ 7u

Ou ( 1 X 10 000) + ( 3 X 1000) + (5 X 100) + ( 5 X 10 ) + ( 7 X 1)

1. Ajoute 324 au nombre 13 557. 13 881

1. Enlève 677 au nombre 13 557. 12 880

1. Multiplie le nombre 13 557 par 5. 67 785

Mathématique

Les dés chanceux

Consigne à l’élève

* Invite un parent à jouer avec toi. À tour de rôle, lancez les dés pour obtenir cinq chiffres. Le joueur place les chiffres dans l’ordre qu’il veut pour former un nombre, le plus grand possible, qui possède l’une des caractéristiques recherchées. Puis, il inscrit ce nombre sur la ligne correspondante du plateau de jeu. Si le joueur n’arrive pas à trouver un nombre qui correspond à l’une des caractéristiques recherchées, il passe son tour et fait un X dans une des cases inutilisées.
* La partie est terminée lorsque les deux joueurs ont rempli toutes leurs cases. Les joueurs comparent alors les nombres qu’ils ont écrits pour chacune des caractéristiques, et le joueur ayant le plus grand nombre l’encercle. Chaque nombre encerclé donne un point au joueur. Le joueur ayant le plus de points remporte la partie.

Matériel requis

* Le plateau de jeu qui se trouve à la page suivante.
* Cinq dés.
* Si tu n’as qu’un seul dé, lance-le à cinq reprises et note sur une feuille le résultat obtenu à chaque lancer;
* Si tu n’as pas de dés à la maison, tu peux utiliser des [dés virtuels](https://www.dejete.com/de-3d?nbde=5) ou en fabriquer. (Consulte l’activité de la semaine du 13 avril pour trouver le développement d’un cube.)
* Des feuilles et un crayon pour les traces (facultatif).

|  |
| --- |
| Information aux parents  À propos de l’activité  Votre enfant s’exercera à :   * Lire et écrire des nombres; * Reconnaître les propriétés des nombres; * Comparer des nombres entre eux; * Utiliser le vocabulaire lié aux valeurs de position (*unité*, *dizaine*, *centaine*, *unité de mille*, *dizaine de mille*).   Vous pourriez :   * Jouer avec votre enfant; * Vérifier si le nombre écrit par votre enfant possède la caractéristique recherchée; * Demander à votre enfant d’expliquer pourquoi ce nombre possède la caractéristique recherchée; * Permettre à votre enfant d’utiliser du papier et un crayon pour faire des essais. |

Mathématique

Annexe – Plateau de jeu



Science et technologie

Les mains, outils de la science!

Consigne à l’élève

* À la manière d’un scientifique, tu devras observer des objets à l’aide de tes mains. Lis les consignes fournies dans le document intitulé *Les mains, outils de la science!* (annexe 1)
* Utilise la fiche *Des mots pour exprimer le toucher* (annexe 2) pour t’aider à décrire les objets.

Matériel requis

* Un sac opaque pour contenir les objets.
* Des objets variés (éponge, bouteille de plastique, balle, brosse, caillou, élastique, ustensile, vêtement, jouet de bois, cure-oreille, pâte à modeler, morceau de casse-tête, glue, etc.).
* La fiche *Des mots pour exprimer le toucher*.

|  |
| --- |
| Information aux parents  À propos de l’activité  Votre enfant :   * Exercera son sens de l’observation; * Apprendra de nouveaux mots pour décrire ce qu’il ressent avec ses mains.   Vous pourriez :   * Vérifier si votre enfant a bien compris les consignes; * Aider votre enfant dans son apprentissage de nouveaux mots dans un contexte concret et signifiant; * Jouer avec votre enfant (et avec d’autres membres de la famille) pour la présentation de son activité. * Demander à votre enfant d’utiliser le plus grand nombre de mots possible pour décrire ce qu’il ressent quand il touche les objets.   Note :   * Cette activité s’adresse tant aux élèves de 4e qu’à ceux de 3e année. Toutefois, on peut ajouter quelques difficultés pour les enfants de 4e année : * Augmenter le nombre d’objets à identifier; * Identifier les objets sans les avoir présentés au début du jeu. |

Science et technologie

Annexe 1 – Les mains, outils de la science!

Consigne à l’élève

* Tu sais que les scientifiques doivent faire de nombreuses observations à l’aide de leur sens : vue, ouïe, odorat, goût, toucher. Tu es invité à exercer un de ces sens : le toucher.
* Grâce au sens du toucher, nous pouvons entre autres observer les objets avec nos mains. Savais-tu que la peau a beaucoup de récepteurs qui nous aident à reconnaître des objets par leur forme, leur texture ou la sensation de chaleur ou de froid que leur contact procure. Les mains sont donc des outils importants qui nous permettent d’observer le monde qui nous entoure.
* Tu peux exercer ton sens du toucher en jouant au jeu « Les objets mystérieux » avec des membres de ta famille.

Pour t’exercer

* Pour aiguiser ton sens du toucher, tu utiliseras tes mains pour observer des objets.
* Réunis dans un sac opaque (qui ne permet pas de voir à l’intérieur) 6 à 7 objets divers. Lorsque tu touches ces objets, tu perçois différentes sensations (c’est rugueux, lisse, bosselé, dentelé, froid, chaud, dur ou mou).
* Exerce-toi à décrire chaque objet **seulement à l’aide de tes mains.** Tu peux utiliserdes mots qui disent ce que tu sens avec tes mains (voir la fiche *Des mots pour exprimer le toucher*)*.*

À toi de jouer

* Demande maintenant à quelqu’un de ta famille de participer à l’activité.
* Présente-lui d’abord tous les objets pour qu’il ou elle puisse savoir ce qui se trouve dans ton sac.
* Mets ensuite ta main dans le sac et touche à un objet. Pour le décrire, utilise les mots de la fiche *Des mots pour exprimer le toucher*. Donne un premier indice, puis un second, jusqu’à ce que la personne arrive à dire de quel objet il s’agit. Continue ainsi jusqu’au dernier objet.

À toi de deviner

* Reprends l’activité. Cette fois c’est au tour de l’autre personne à insérer sa main dans le sac et à choisir un objet. Pose-lui des questions jusqu’à ce que tu puisses dire de quel objet il s’agit. Par exemple : Est-ce que c’est lisse? Est-ce que c’est rugueux? Est-ce que c’est dur?

Science et technologie

Annexe 2 – Des mots pour exprimer le toucher

Des mots pour exprimer le toucher

Tu peux utiliser les mots suggérés dans cette fiche pour décrire les objets que tu as choisis.

Par exemple, si l’objet a des surfaces courbes, tu utilises le mot *arrondi* pour décrire sa forme. Si l’objet a des bosses, tu utilises le mot *rugueux* pour décrire sa texture, ou le mot *mou* si l’objet s’enfonce lorsque tu le presses.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Texture** C’est… | | **Forme** C’est… | **Sensation de chaleur ou de froid (thermique)**  C’est… |
| **Lisse**  dont la surface est unie, égale | **Mou**  qui s’enfonce lorsqu’on appuie dessus | **Pointu**  dont l’extrémité est très fine et pique les doigts | **Chaud**  tu perçois une chaleur plus grande que celle de la main |
| **Rugueux**  dont la surface est irrégulière, avec des bosses | **Dur**  qui reste ferme quand on exerce une pression | **Anguleux**  dont les surfaces se réunissent et forment des arêtes, des coins | **Froid**  tu perçois une chaleur plus basse que celle de la main |
| **Doux**  qui est agréable au toucher | **Collant**  qui colle aux doigts | **Plat**  dont la surface est plane | **Tiède**  tu perçois à peu près la même chaleur que celle de la main |
| **Visqueux**  dont la texture présente une substance qui s’écoule lentement | **Sec**  qui ne contient pas d’eau, qui n’est ni liquide ni humide | **Arrondi**  dont la surface a des courbes |  |

Éducation physique et à la santé

Corde à sauter

Le saut à la corde est un excellent exercice pour le cœur qui favorise l’endurance musculaire, cardio-vasculaire et respiratoire. Le saut à la corde est un exercice qui fait travailler l’ensemble des muscles de votre corps.

Avant de réaliser vos premiers sauts, pensez à ajuster la longueur de votre corde. **Pied au sol sur le milieu de la corde, les extrémités de celle-ci doivent arriver sous vos aisselles**

Points techniques :

* Vous tenir droit
* Regardez devant vous
* Lorsque vous sautez, relâchez vos épaules et faites travailler vos poignets. Vous ne devez pas faire de grands cercles avec vos bras.
* Sautez sur la pointe des pieds
* Évitez de sauter trop haut

Vous pouvez faire plusieurs défis :

* Le plus de saut en 60 secondes
* Le plus de sauts consécutifs sans ratés
* Faire 50 sautes le plus rapidement possible

Tu peux aussi lancer le défi aux autres membres de ta famille!

Vous pouvez faire une variété impressionnante de saut à la corde. Vous pouvez consulter le site Internet suivant pour voir différents sauts à la corde (vidéo)

<https://docs.google.com/presentation/d/14eXdcSMZ-Cb3CuLp_wREyF7ftxVWeATaukPLAfM7Fq8/pub?start=false&loop=false&delayms=3000#slide=id.p>

Éducation physique et à la santé

Le sommeil et   
Passe à l’action

Consigne à l’élève

Activité 1 : Le sommeil

* Consulte les [informations](https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vTF0n1v90ces0tf71pARML7fc9XGAl7lvpAuOWO1MIPMkVsS0OJs8Dj532dMGUMzU5dhFh2WK2r1I9U/pub?start=false&loop=false&delayms=3000&slide=id.g73054e69b7_0_27) concernant le sommeil.
* Que retiens-tu? Qu’est-ce qui favorise un bon sommeil?
* Dis à tes parents ce dont tu te souviens de la capsule du sommeil.

Activité 2 : Passe à l’action

* Faire de l’activité physique t’aidera à mieux dormir.
* Expérimente les mouvements proposés dans la vidéo.
* Quelle activité as-tu préférée? Pourquoi?
* Consulte ce [document](https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vS3ZDrjiKFCWuG9eduxsAMIqY19-wWc2WHaLB90csMmmtn5pw06xaTWcCWVe_9rbJ1c7scgT2DXhiZb/pub?start=false&loop=false&delayms=3000&slide=id.g730d4f3da0_0_28) pour réaliser les activités.

Matériel requis

* Balle ou bas en boule
* Chaudron ou panier.

|  |
| --- |
| Information aux parents  À propos de l’activité  Votre enfant s’exercera à :   * Recueillir de l’information sur le sommeil; * Expérimenter des activités physiques.   Vous pourriez :   * Soutenir votre enfant en le questionnant sur ce qu’il a appris à propos du sommeil; * Faire les activités avec lui ou alterner l’accompagnement et l’autonomie, selon l’activité. |

Musique

Je joue au bruiteur

Consigne à l’élève

Tu es invité à jouer le rôle du bruiteur pour un extrait de dessin animé (voir le document en annexe).

**Matériel requis**

* Divers objets du quotidien.
* Des instruments de musique, si disponibles.
* Un lecteur DVD ou un téléviseur.

|  |
| --- |
| Information aux parents  À propos de l’activité  Votre enfant s’exercera à :  Faire la sonorisation d’un extrait de dessin animé en utilisant certains des objets qui l’entourent.  Vous pourriez :  Participer à l’activité avec votre enfant en suivant ses consignes. |

**Musique**

Annexe – Je joue au bruiteur

Proposition de création

Le **bruiteur** est la personne qui est chargée d’imiter ou de reproduire, à l’aide de divers procédés, les bruits de la vie quotidienne. Son talent est mis à profit dans une émission, un film ou un spectacle.

* Choisis un extrait de dessin animé sur DVD ou à la télévision.
* Coupe le son de ton appareil.
* Durant quelques minutes, tu deviens le **bruiteur** du dessin animé.

Recherche d’idées

* Regarde dans la maison et trouve plusieurs objets avec lesquels tu peux imiter des bruits (exemples : une cuillère de bois pour imiter une porte qui ferme, un contenant en plastique sur lequel frapper pour imiter des pas).
* Fais aussi des essais avec ta voix pour imiter des bruits d’animaux ou d’autres sons.
* Si tu disposes d’un instrument de musique, fais des essais avec la hauteur des sons (aigus, moyens, graves) et les nuances (fort, doux).

Étapes de la réalisation

* Place les objets dont tu as besoin pour le bruitage de manière qu’ils soient faciles à atteindre.
* Choisis un extrait de 3 à 5 minutes.
* Répète l’enchaînement des sons sans le dessin animé.
* Répète quelques fois avec le dessin animé en respectant le tempo (vitesse), les nuances (volume du son) et les caractères associés aux personnages et aux actions du dessin animé.
* Présente le dessin animé accompagné de ton bruitage aux membres de ta famille.

Si tu veux aller plus loin…

* Fais collaborer tes frères et sœurs et deviens le « chef d’orchestre » du bruitage!
* Sur un instrument de musique que tu connais, compose une courte mélodie qui servira d’introduction ou de finale à ta présentation.

**Danse**

26 lettres à danser

Consigne à l’élève

En t’inspirant du spectacle de danse *26 lettres à danser*, tu inventeras de nouvelles façons « d’écrire » avec ton corps et de te laisser aller au plaisir de bouger! (Voir le document en annexe.)

**Matériel requis**

* Un endroit où tu es à l’aise de te déplacer (tu peux faire la même activité avec des actions non locomotrices, c’est-à-dire sur place).
* Un téléviseur ou un appareil technologique (portable, tablette, ordinateur) pour visionner l’extrait.

|  |
| --- |
| Information aux parents  **À propos de l’activité**  Votre enfant s’exercera à :  S’exprimer par le mouvement;  Développer sa créativité.  Vous pourriez :  Filmer ou prendre en photo les créations de votre enfant. |

**Danse**

Annexe – 26 lettres à danser

Proposition d’activité

Le spectacle *26 lettres à danser* est un spectacle dansé interactif et multidisciplinairequipropose un voyage au cœur des lettres et des mots. Les lettres invitent le public à la découverte d’une multitude de mots, de sens, d’émotions et de tons.

Tu peux visionner un extrait ou lapièce en entier au <https://ici.tou.tv/26-lettres-a-danser> ou faire une recherche sur ICI TOU.TV, ou encore sur ICI ARTV. Maintenant, à ton tour de bouger!

Proposition de création

Pour commencer, regarde les 10 premières minutes du spectacle. Cela correspond aux lettres A, B et F. Tu pourras évidemment visionner toute la pièce plus tard, si tu le désires. Laisse-toi inspirer par ce que tu as vu et invente tes propres mouvements afin :

* D’écrire avec ton corps;
* D’écrire dans l’espace.

Recherche d’idées

* Utilise des formes différentes : longues, larges, tordues.
* Utilise des niveaux différents : haut, moyen, bas.
* Utilise les actions que tu connais comme marcher, courir, rouler, ramper, rebondir, s’élever et s’abaisser, faire la « statue », sauter, galoper.

Étapes de la réalisation

* Forme la première lettre de ton nom avec ton corps, puis ton prénom en entier.
* Essaie de former le plus de lettres possibles.
* Imagine que ton corps est un crayon géant et écris ton nom dans l’espace.
* Avec un foulard ou un bout de tissu, écris des lettres ou des mots dans le ciel, comme si c’était un crayon.
* Refais l’exercice de ton choix avec de la musique.
* Demande à quelqu’un de ta famille de te filmer ou de prendre tes « lettres » en photo.

Éthique et culture religieuse

Régler un conflit avec Cochon dingue

Consigne à l’élève

* Regarde la vidéo de Cochon dingue sur le règlement de conflits.
* Tu pourras discuter des questions suivantes avec un adulte ou un(e) ami(e) :
* Pour quelles raisons un conflit s’est-il amorcé entre les deux garçons?
* Comment trouves-tu les solutions apportées par Valérie?
* De quelle façon aurais-tu réglé le conflit?

Matériel requis

* Vidéo à regarder : [Régler un conflit](https://squat.telequebec.tv/videos/1378) (Squat – Télé-Québec – Cochon dingue).

|  |
| --- |
| Information aux parents  Avec votre enfant, regardez la vidéo [Régler un conflit](https://squat.telequebec.tv/videos/1378).  À propos de l’activité  Votre enfant s’exercera à :  Nommer des conditions qui favorisent le bien-être de chacun dans un groupe;  Cerner les attitudes et les comportements adéquats au sein d’un groupe.  Vous pourriez :  Rappeler à votre enfant que ses comportements, ses attitudes et les actions qu’il pose peuvent favoriser ou défavoriser la vie de groupe;  Mener, avec votre enfant, une discussion sur le sujet de l’histoire. |

Géographie, histoire et éducation à la citoyenneté

Une fouille archéologique à la maison

Consigne à l’élève

**Cultive ton désir d’apprendre**en t’intéressant aux ressources à ta disposition qui peuvent t’aider à comprendre une réalité démographique, culturelle, économique, politique ou territoriale.

* L’étude de l’histoire est possible entre autres grâce à des documents, c’est-à-dire des traces qui apportent de l’information sur ce qui s’est passé ou la manière dont les gens vivaient à une certaine époque.
* Comme le montre la vidéo [*Les technologies qui changent notre vie*](https://www.youtube.com/watch?v=ekXNO5t5s80&feature=youtu.be), des objets simples peuvent apporter beaucoup d’informations sur la vie quotidienne des gens.
* Observe autour de toi. Quels objets t’appartenant sont représentatifs de tes occupations?

**Porte maintenant ton attention** sur les informations que peut révéler un objet du passé.

* Pars à la recherche d’un objet ancien qui se trouve chez toi (un jouet ou un objet technologique, par exemple) et qui a marqué la génération de tes parents.
* Utilise les questions proposées en annexe et réalise une enquête auprès d’un de tes parents afin de découvrir les informations sur le passé que peut révéler cet objet et les souvenirs qui y sont rattachés.
* Si tu souhaites accéder à l’activité complète, rends-toi sur le site Web du [Service national du RÉCIT de l’univers social](https://recitus.qc.ca/ressources/primaire/publication/objet-ancien) qui l’a élaborée.
* Tente de découvrir des changements, en lien avec cet objet, qui se sont produits entre le moment où il a été fabriqué et aujourd’hui.

Matériel requis

En fonction du choix des parents et de l’élève et selon la disponibilité des ressources, voici ce qui pourrait être utile :

* Matériel d’écriture (papier, carton, crayons, etc.).
* Matériel d’impression.
* Appareil numérique muni d’une connexion Internet.

|  |
| --- |
| Information aux parents  L’étude de l’histoire et de la géographie s’appuie notamment sur des informations, des indices, des traces que présentent les documents. En classe, les élèves développent des stratégies qui permettent l’analyse des documents, c’est-à-dire de sources écrites, d’images, de documents audiovisuels et d’artéfacts (objets, constructions, vestiges, etc.). |

Source : Activité réalisée avec la collaboration du Service national du RÉCIT de l’univers social.

Géographie, histoire et éducation à la citoyenneté

Annexe – Une fouille archéologique à la maison



|  |  |
| --- | --- |
| Quoi? | Quelle est la fonction de l’objet?  Est-ce qu’il est toujours fonctionnel?  Conservez-vous un souvenir relié à cet objet? |
| Qui? | Qui est le fabricant?  A-t-il été utilisé par plusieurs personnes? Par plusieurs générations? |
| Quand? | En quelle année approximativement a-t-il été produit?  L’objet est-il représentatif de son époque? Pourquoi? |
| Où? | Où a-t-il été produit? Où a-t-il été utilisé? |
| **Interprétation** | |
| L’objet a-t-il été remplacé par un autre plus efficace? Si oui, lequel?  Qu’est-ce qui a changé entre le moment où cet objet a été fabriqué et aujourd’hui? | |